

# Bitcoin Economy, Bitcoin Adoption and 2.0

6/13/2014

日本デジタルマネー協会 本間

# ネットワーク効果

- ・全ての通貨は仮想なので、リアル仮想通貨(法定通貨)と仮想仮想通貨に分類出来る
- ・リアル仮想通貨＝法定通貨の世界(旧世界)
  - 150近くの法定通貨
  - 離島やアフリカの奥地では物々交換も(法定通貨の統計外の経済)
- ・仮想仮想通貨の世界(新世界)
  - 329の暗号通貨(6/13/2014 <https://coinmarketcap.com/all.html>)

# ネットワーク効果

- ・法定通貨の基軸通貨: USD

USDは全ての法定通貨と交換可能

- ・仮想通貨の基軸通貨: BTC

BTCは全ての仮想通貨と交換可能

モナーコインが普及すると基軸通貨であるBTCの価値も上がる

- ・BTCは、USD, Euro, Pound, JPY, 人民元, その他との交換性を日々増大中
- ・仮想通貨ネットワークの法定通貨ネットワークへの参入は、携帯電話ネットワークの固定電話ネットワークへの参入に類似
- ・ただし、仮想通貨は歴史浅く、BTCの地位は確立されていない

# 仮想通貨内訳

- ・ビットコイン
- ・アルトコイン(ライト、ドッジ、モナー)
- ・2.0(MaidSafe, Ethereum, Master, Colored, etc.)

# Bitcoin Adoption

- ・Bitcoin 1.0の普及 (UI, UX, ATM, Debit Card, etc.)
- ・Bitcoin 2.0の普及 (MaidSafeに続くモノ)

# 多様なビジネスモデル

- ・企業 企業内国際送金など

- ・消費者 ??

- ・先進国 先端技術による新市場

需要 < 洗練された高度な供給

- ・途上国 SMS送金等、ロウテクも有り得る

原始的な需要 > 供給

Reverse Innovation, BOP Business